キャラクター名: アルフォンス・グラディエート

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	13
出自	傭兵	**運命**	闘争
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	6	0	22	52 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	78
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ギガントアックス	-5	13						
武器2	ギガントアックス	-5	13						
防具	ファイタージャケット		1						2
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		39	3	12	18	0	3	5	0
アーツ									
その他	《グラインダー》		40						
総計(1)		34 %	63	12 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(2)		34 %	63	12 %	18 %	0	3 %	5	4
総計(両)		29 %	76	12 %	18 %	0	3 %	5	4

所持品			
活動基本装備			
初期			

所持金： 70　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果：	パンプアップ時使用 パンプ不可になりダメージ+[消費ウィル]D シナリオ1回						
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	両手の武器の命中修正とダメージ修正を合算する						
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃判定直後宣言　攻撃の対象を自分のみにし、回避不可に　シナリオ1回まで						
グラインダー	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[8xAL]						
ブルート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	《トゥーソード・フェンサー》の効果修正						
ジャイアント・ハンズ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	両手に[アックス]装備時、《グラインダー》の効果修正						
マッスルバースト	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる						
アブソーブ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	アルファコードやベータコードを持たないキャラクターの運動を一度見ただけで再現できる						
デモリッション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	無機物の破壊に関する【体】判定に+[20xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							