□キャラクター名 □ プレイヤー名														┐┌	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
風																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
									効果	具:		'	非オー	ヴァードの	カエキスト	ラ化								
2.2.180	,	エン	′ジェ	ニルハィ	'nПゥ	,	ワー	クスし	ス UGNエージェントB <b>カヴァー</b>							リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
シンドローム		ハヌマーン												効果	₹:			=	スト分の	HPで復活				
オプショナ	ール						年	<b>給</b>			'	性別				光の剣	4	4	SA	至近	自身	自動		
覚醒						衝動	,	'			初期	<b>夏食率</b>	4		効果	₹:			武器作	成。+[LV	/+4]、G値	<u>i</u> +3		
															$\exists   extstyle \Box$	光の舞踏	1	2	MJ/R	至近	-	白兵		
出自					1	経験	į				邂	逅			効果	₹:			白护	兵を【感覚	】で判定。			
	1	***		ークス	#_	+ 7	7 5	<b>艾長</b>	他修	.TE	能力値	НР		24	- I	神の眼	1	1	R	至近	自身	知覚		
肉体	2	<b>至47</b> 地 1	+	0		)	19	λ <sub>IX</sub>	פוטו	TE	1		.  -	16	効果	₹:			( <del>)</del>	印覚】でド	ッジ判定。			
感覚		4		1		<u>.                                    </u>					<del></del> 7	(非装備時	_	16	┨┖	スタートダッシュ	2	3	SA	至近	自身	自動		
精神		2		0		<u>2</u> )					2	戦闘移	_	21	効果	₹:			戦闘移	動を行う。	1シーンL	Vo		
社会		1	+	0		) )					1	全力移	_	42	+	音速攻擊	3	2	MJ	至近	-	白兵		
112				0							- '	王刀砂	エガヤ動 マと							ダイス+l				
i	<b>为体</b>			感覚					精神			衬	社会		╽Ĺ	一迅の風	3	_	常時	至近	自身	自動		
技能	S	L 修	Œ	技能	!	SL	修正	#	支能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	₹:		ラウンド	中に移動してい	た場合、エ	攻撃力+[LV	/×2]。基	本侵食率+	4
白兵				射撃		1			R C	1		交渉			╽Ĺ		1							
回避				知覚		1		貢	意志			調達	1		効果	₹:								
運転:			芸	芸術:				知識:	:			情報:UGN	1		J L									
運転:			芜	<b>芸術:</b>				知識:	:			情報:			効果	₹:								
運転:			芸	芸術:				知識:	:			情報:			J L									
運転:			芜	<b>芸術:</b>				知識:	:			情報:			効果	₹:								
運転:			芜	<b>芸術:</b>				知識:	:			情報:			┚┖									
世界.	٦,	ンボ		能力 命中		C	<b>浦 7</b> 0	撃力射	射程			メモ			<b>为</b>	₹:		,					_	
武器・コンボ			HE		0	G		<del>-</del> 73	73111			<u> </u>			┧Ĺ									
															効果	₹:							_	
			+					$\rightarrow$							┧Ĺ									
								-							効果	₹:								
															╏╙									
防具			価	価格 装甲 回			避行	<b>一</b> 動				メモ			効果	₹:								
															┧┌╴									
															<b>.</b>									
所持品   合計装甲:   O   合計回避:   O												:	0	J ∣										
ロイス											П	 イス			ן ר									
							対象			感情(pos) 感情(neg) タイ 消費			-											
										D N			1											
							P			N			1											
							P			N			1											
								$\dagger \vdash$	P			N			1									
									P			N			1									
									P			N			1									
							P			N			1											
								最	最大財産P: 4			残り財産P:												