

キャラクター名
風

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の剣	4	4	SA	至近	自身	自動		
効果: 武器作成。+[LV+4]、G値+3								
光の舞踏	1	2	MJ/R	至近	-	白兵		
効果: 白兵を【感覚】で判定。								
神の眼	1	1	R	至近	自身	知覚		
効果: 【知覚】でドッジ判定。								
スタートダッシュ	2	3	SA	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。1シーンLV回								
音速攻撃	3	2	MJ	至近	-	白兵		
効果: ダイス+LV個。								
一迅の風	3	-	常時	至近	自身	自動		
効果: ラウンド中に移動していた場合、攻撃力+[LV×2]。基本侵食率+4								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--