キャラクター名
シャロン

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	89
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣（四尾）	白兵	4r-1	6	LV+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ペネトレイト	1	5	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 装甲無視　判定D-1								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果： カバーリング　１メインプロセス１回								
呪われし者の印	7	3	オート	至近	自身	自動		
効果： 判定を行う時使用、判定時D-効果を受けない。１シナリオＬＶ回								
流刑者の刻印	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果： 呪われし者の印使用時、HPを[LV×10] 回復。１ラウンド1回								
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器		対決		
効果： 判定D+[LV+1]個								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン間武器作成								
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲（選）	対決	100	
効果： 対象を範囲（選択）に変更し、攻＋２Ｄ 1シナリオLV回								
ヒュドラの怒り	7	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果： メジャーD+3、攻撃力+[LV×3]、BS暴走								
伸縮腕	1	2	メジャー	視界		対決		
効果： 射程を視界に変更、判定D-[LV-3]個								
異形の刻印	12		常時	至近	自身	自動		
効果： HP+[LV×5]								
命のカーテン	1	4		至近	自身	自動		
効果： [崩れずの群れ]を10m離れた相手にも使える。１シナリオLV回								
コンセントレイト	3	2	メジャー	至近	自身	対決		
効果： C値ーLV								
環境適応	★							
効果：								