キャラクター名
アリオット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	秘密結社			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	12	8	11	13	9
ボーナス	4	4	4	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	6	5	2	4	5	3

HP	53
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	5	0	5	9	10
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			8	9	3	14	5	9	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 8		
最大重量： 21	所持金： 130	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLvD]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+[SLv+1]								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果： キャリバー取得								
ガンパード	1		パッシブ					
効果： キャリバーデータ変更								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果： 魔導銃の命中判定+1Ｄ								
クイックドロウ	1	2	マイナー		自身	自動成功		
効果： 命中判定+1D　他の武器、盾を装備している状態で所持品に変え、銃に変更できる。								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ+[SIv*2]　<無>属性魔法ダメージ								
ブレットレイブ	1		パッシヴ		自身			
効果： 敵とエンゲージしてる時、自分の武器攻撃に対するリアクション判定-1Ｄ								
スラッシュブロウ	1		ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： シーン1回　ダメージ+(SIv*2)D								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果： 登攀、跳躍の判定+1Ｄ								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 【感知】判定で行う情報収集の判定+1D								
トレーニング<精神>	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した基本能力値+3								
トレーニング<筋力>	1		パッシヴ		自身			
効果： 選択した基本能力値+3								
効果：								

ゲッシュ「忠誠の誓い」
恩恵：命中時にクリティカルが出た場合、ダメージ+3D
制約：キャリバー以外の武器を装備しない
天罰：武器攻撃の命中判定-1D
解説："鍛冶の神"ゴヴァノンに愛用の武器以外使用しないと誓っている。

気付いたら部屋の一室にいた。自分の名前くらいしか覚えていない。そのまま、何の目的もなくぶらぶらと放浪している。
能天気な性格の娘。気付いたらふらふらとそのへん歩いてる放浪者。たぶん記憶を失くす前からあるものだと思われる銃を愛用。
記憶を取り戻す気は、いまのところないらしい。