

キャラクター名  
さけ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	7歳 (1d100)
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	口マナスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
8 笑顔	
98 殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ななちゃん	独占	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	それは違うよ!!!!
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象の次のアクションマニューバコストを-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	庇うよ!!!!!!
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随効果打ち消し
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツ1つをターン終了までそのマニューバを使用して良い。
サブクラス		時計仕掛け		オート			
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		手の届かない (リモートアタック)		アクション	3	0~1	肉弾1+転倒
腕		オブサーン (アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		ガントレット		オート			腕に対して常に防御1、腕にある肉弾白兵ダメ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート			投げ捨てるもの
		小さなアンデッド		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1