キャラクター名
マイザー(マイト・サラディン)

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	13
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	一般人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	20	13	8	24	9	9
ボーナス	4	6	4	2	8	3	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	9	4	2	10	3	5

HP	113
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バリスタ	50m	-1	16	0	0	0	−5	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			9	0	4	0	3	14	10
スキル	SP5,WF,SS,SB,MM3		5	30				+5	
その他	GB、流星の星、風詠みの羽根		3					1	
総計(右)			17	46	4	14	3	15	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
矢筒	
リンメルの矢*6	
漆黒の星	
風読みの羽根	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
アクセサリー	
ハイMPポーション*4	

現在重量：	3		
最大重量：	14	所持金：	-2468
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。攻撃のダメージに+SL*2								
スペシャライズ：弓	5	-	P	-	自身	-		
効果：命中とダメージに+SL								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功		
効果：割り込みさせる。自分も可能								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1/1s	
効果：判定に+1d								
ブービートラップ	2	6	ムーブ	-	単体	自動成功		
効果：ダメージを与えると任意のバステを付与								
ブラインドサイド	5	-	P	-	自身	-		
効果：識別済のエネミーに対してダメージ+SLd								
リサイクル	★	8	シーン終了	-	-	自動成功		
効果：使用した矢弾を回復する								
ウェポンフォーカス：弓	★	-	P	-	自身	-		
効果：ダメージ+5								
デュアルアロー	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL/1s	
効果：種別：矢弾のアイテムを2個使用する。								
レイザーシャープ	★	-	P	-	自身	-		
効果：ダメージに+1d								
スピードショット	★	-	P	-	自身	-		
効果：行動値の下方修正を消す								
シュートアウト	3	5	リアクション	武器	単体	命中判定	SL/1SN	
効果：対象が行った射撃攻撃を命中判定で撃ち落とす								
ストロングボウ	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：種別：弓の装備の重量+3し、攻撃力を+5								
アームズマスタリー：弓	★	-	P	-	自身	-		
効果：弓の命中判定に+1d								

46+3d　効果なし
56+3d　ブルズアイ　コスト6
58+8d　ブルズアイ＋ワイドアタック＋トリックマント　コスト10
56+8d　ブルズアイ＋ブラインドサイド　コスト6
58+10d　ブルズアイ＋ワイドアタック＋ブラインドサイド＋トリックマント　コスト10
76+10d　ダブルショット＋デュアルアロー*2＋ブルズアイ＋ブラインドサイド＋トリックマント(二射目は13d)　コスト19

ブービートラップを加算しても30以内。
アデンダムを使用しても40程度か

一般的な中流家庭に生まれたが、幼少時に両親から虐待を受けて家を飛び出した。
身寄りが無くなった彼を拾ったのが師匠であるギルという男だった。
強欲で金に目がないギルだが、人をあまり信用できなくなっていたマイトにとっては接しやすい相手だった。
マイトを拾った理由は彼曰く「良い小間使いに出来そうだったから」だというが、本当の所はわからない。
ギルから本来の名前を文字ってマイザー(欲張り、守銭奴)という新しい名前をもらって以来、それを名乗っている。
良くない意味の言葉ではあるが異国の言葉であり、本名が気に入らないマイトからすれば抵抗は無い。
ギルとの関係は師匠というよりも悪友といった感じ。普通にタメロで話す。
元々の髪は黒色だが、自分を変える意味も込めてブロンドに染めている。
外面は良いが、気に入らない相手に対してはドライで、手を汚す事も厭わない。
自由の翼加入はギルからの紹介というか強制。

キャラクター名
マイザー(マイト・サラディン)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/1SN	
効果：	スキル打ち消し							
マークスマン	3	-	P	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+SL*5							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/1SN	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。							
アキュレイト	★	-	P	-	自身	-		
効果：	【器用】判定に+1d							
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃を２回行う。２回目のダメージは+3dだが1回目が外れると攻撃出来ない							
インターフィアンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中判定	1/1s	
効果：	対象の命中判定の達成値を難易度にして成功すれば攻撃は失敗となる。							
ストレイトショット	★	-	P	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃の命中判定に+1d							
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージに＋【感知】							
ベアアップ	★	-	P	-	自身	-		
効果：	精神対決の判定値に+1d							
イクイップリミット	★	-	P	-	自身	-		
効果：	装備重量+5する。							
インテンション	★	-	P	-	自身	-		
効果：	MPに+CLする。							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	全世界ポーション早飲み選手権大会開催							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								