

キャラクター名 プレイヤー名
化野 作楽（あだしの さくら）

シンドローム	エグザイル		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	バロール					
	オプショナル		年齢	13	性別	
覚醒	命令	衝動	加虐		初期侵食率	30 %
出自	生涯孤独	経験	夢		邂逅	居場所

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天使と呼んで<アイムアケルビーニ>	白兵	6r+2	0			素手データ変更+飛行戦闘移動
		0				100↓ 白兵、命中-1、攻撃力+10、ガード+6、射程至近、移動距離+3m
		0				100↑ 白兵、命中-1、攻撃力+11、ガード+6、射程至近、移動距離+4m
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:エグザイル	2							
効果：	いつもの							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	イニシアチブプロセスでメインプロセス可能。行動回数に含めない。HP-20。1回/シナリオ							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更。白兵、命中-1、攻撃力+(lv+5)、ガード+6、射程至近。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態での戦闘移動。移動距離を+lv*2m							
漆黒の拳	4	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	素手限定。攻撃力+Lv、装甲無視							
貪欲なる拳	3	5	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	D+(lv+1) Dロイス効果で侵食率+2							
ジャイアントグローヴス	2	5	メジャー	武器	範囲選択	対決	100↑	
効果：	白兵攻撃を範囲選択に変更、攻撃力+2D。Lv回/シナリオ							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	命中時に憎悪付与。対象選択権あり。1回/シーン							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼卓内傾向
ほぼほぼNPC
ブレインハックどうしても使いたかったじゃん？ 浪漫砲用だよ

▼成長
作成するときのPL「ブレインハック使って～～」
作成中のPL「ブレインハック何で射撃白兵」
作成中のPL「ブレインハック何で射程至近！！！！」
攻撃力も命中率も上げないといけない。
死沼きの爪で攻撃力上げるかな～～