

キャラクター名
アリベルト = アヒレス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	16	経歴	近所で一番の物知りだった。		
経験点	-175730		住居が火出たことがある。 こどものころに家出したことがある。		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	10		25 + 2	4	ファイター	15	ライダー	16
体	8	敏捷度	8			12	2	プリースト/ルミエル	1		
		筋力	9	17		34 + 2	6	マジテック	11		
心	9	生命力	10			18	3	レンジャー	10		
		知力	10	15		34	5	エンハンサー	2		
		精神力	5			14	2	アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/盾	IB32 p
バトルマスター	3143 p	防具の達人	IB32 p
治癒適正	2122 p	魔力撃強化	IB32 p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
かぼう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
頑強	IB29 p		p
ガーディアン	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	縦横無尽
キャッツアイ	特殊能力完全開放
HP強化	遠隔指示
チャージ	超人馬一体
高所攻撃	パークメイル
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
限界駆動	
HP超強化	
特殊能力解放	
騎獣超強化	
極高所攻撃	
超過駆動	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	19	17	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	防弾加工のインベリアル+1	筋力	回避力	防護点
盾	ブレイドスレイヤー+1 (マナタイト) □	33	-1	15
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	16	23

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のブレイドスレイヤー+1	2H	22	+1	2d+ 20	10	21	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 16	23

HP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	6			
魔動機術	11	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
50

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	
耳 マギスフィア (小)	
顔 マギスフィア (小)	
首 血塗れのラリエット	両親の血で濡れた、罪の束縛
背中 マギスフィア (中)	
右手 手袋 (筋力腕輪付き)	肘までである
腰 ブラックベルト	
足 聖鎧のガントレット	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 手袋 (器用度増強腕輪付き)	ながーい手袋 (紋様隠し)

その他メモ	自動失敗 チェック
「はぁ…。生活費、きついなぁ……。」 (おそらく) B班最大の苦勞人。 子どもの頃からの知識を利用して魔法使いを目指したが、周りを心配しすぎて補助型へ。 守りを固め、周りの被害を抑え、堅実に戦うスタイル。 常識人で、いつもみんなの後ろにいるようなキャラクターで、ツッコみ役でもある。 家出した際に魔物に両親と家を焼かれ、そのことから周囲への気遣いを始めた。 人に仇なす蛮族は憎むべき敵であり、戦闘でも優先して倒すように考えている。 っていうふうにやりたい 10年前にカルリ工砂漠の故郷「ディアヒル」が魔物(?)に襲われている。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
両腕に刻印が背中に向けて走っている (刻印4つ)	□□□□㉔ □□□□㉕

