

キャラクター名
□□□□・□□□□

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	500		大喧嘩した事がある 許婚がいる		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		17	2
体	9	敏捷度	12	1		21	3
		筋力	6			15	2
心	4	生命力	9			18	3
		知力	5			9	1
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	6	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	ポイントガード												1	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能		グラップラー			合計値			7			0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	6	20										
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	1	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	1	5										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 6	10	6	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 4	10	6	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 報酬1000g	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
------------------	--

