

キャラクター名
エウノイア (eunoia)

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | アリス | 享年 | 18 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 16 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|-----------|--|
| α-41：甘い時 | 親戚相愛、あなたに愛し、愛されて、心を割け合わせ、暖めあい、指を舌を脚を、締めあつて、たとえ相手も覚えて、そのぬくもりを忘れない。今一人となったあなたは、またあのぬくもりを求めている。 |
| β-17：カルト | 小さな扉に込み込みで暮らしていた。そこでは教祖の言うことが全てだった。あなたもまたその言葉に従い、彼の言う通り、言われるがままに——何をしたのだろう、何をしたか、何があったか思い出せない……。 |
| XX：殺して | 別居の部屋に居る。途中で、おひらけの箱が出て、あなたに預けてくれた。動かない、息を吐かない。死んで、あんなに、あんなに死んで、あんなに、あんなに死んで、あんなに、あんなに死んで……。 |
| β-03：眠る少女 | 胸裏に浮かぶのは一人の少女が見せる白く、静かな顔。胸が止まったように動かない。いつから眠っているのか、いつまで眠っているのか。本当に……まだ眠っているだけののだろうか？ あるいは……。 |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|------------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ドナー | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| モルテ | 保護 | 4 ①②③④⑤ | |
| アル | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 4 ①②③④⑤ | |
| | | 4 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 祈り | | アクション | 0 | 効果 | PCV-100%を回復し、PCV-100%未満の場合はPCV-100%まで回復し、PCV-100%を超えるとPCV-100%を超過した状態となる。PCV-100%を超過した状態ではPCV-100%を超過したままの状態となり、PCV-100%を超過したままの状態ではPCV-100%を超過したままの状態となり…… |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振り直す。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | 仔カラス |
| 頭 | | 神経回路網 | | オート | なし | 自身 | 2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 告解 | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 生体ライフル | | アクション | 4 | 1~3 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | 副射撃ユニット | | アクション | 2 | 0~2 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。 |
| 腕 | | サイコブラスター | | ラピッド | 効果 | 0~2 | コストの代わりに現在行動値-1、任意の狂気点+1。射撃攻撃4。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果 | 戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ3つを選び修復してよい。 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |