キャラクター名

リディクル

プレイヤー名

ポジション		**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
お茶会	
呪い	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クィール	嫌悪	3	①②③④⑤	
キュウビ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		語られるモノ		オート	なし	自身	戦闘開始時、自身の配置を好きに配置して良い
メインクラス		吸血鬼		オート	なし	自身	「地獄」または「奈落」にいるとき、常に肉弾、白兵ダメージ+1、防御1を得る。「忘園」または「楽園」にいるときダメージ-2、アクションを行うときパーツを1つ損傷する
メインクラス		全て体		ラピッド	1	自身	自分の使用したパーツを一つ再使用可能にする
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		長耳[けもみみ]		オート	なし	自身	最大行動値+1　このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		可愛い衣装		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1