キャラクター名
十六夜　神

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	10
ジョブ	ディバインナイト			**カオスレート**	+1
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	高2 年	0 組	
経緯	憧憬				
好き	オシャレ、自分のジョブ				
嫌い	買い食い、電車				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10	4	16	2d+ 5
青春力	8	2	12	2d+ 4
政治力	12	8	22	2d+ 7
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 22
アウル	上限： 6

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	タブレットPC			<学力>の修正が２点上昇する。 この効果は累積しない。
2	お金x2			
3	私服			<青春力>の修正が２点上昇する。この効果は累積しない。
4	レギンレイヴアーマー			魔装　価格：９ 装甲７
5	安全ヘルム			防　装甲２　物理制限　堅牢２　価格３
6	デュエリングシールド			防　射程０　威力３　装甲１　精度２　価格５
	カリバーン			武　威力１　射程１

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
生存訓練	撃退特別法	タウント	防壁陣	通常授業
レベル 2	レベル 2	レベル 1	レベル 2	レベル 1
射程	射程	射程 3	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○ 補助	○ 常駐	○
◆【生命力】の限界値が<授業レベル×５>点上昇する。	◆【政治力】の修正値が<授業レベル×２>点上昇する	◆射程内のキャラクターがダメージを受けたときに使用できる。 ダメージを受けたキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受ける。 このとき、自分が受けるダ	◆装甲の値が<授業レベル×２>点上昇する。	◆【学力】の修正値が<授業レベル×２>点上昇する。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
情報屋	委員会	社交界		
レベル 1	レベル 2	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○
◆自分が調査判定に成功したとき 【アウル】を<コミュレベル×１>点か、[お金]１個のいずれかを得る。	◆【政治力】の修正値が<コミュレベル×２>点上昇する。	◆終了フェイズの[データのリセット]のタイミングで、 価格が<自分の【政治力】の判定値＋コミュレベル×２>以下のアイテムを維持できるようになる。		

専攻

レベル	レベル	レベル	レベル	レベル
射程	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
百川ちどり		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5