

キャラクター名  
 四条 緋奈 (しじょう ひな)

プレイヤー名

シンドローム	パロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	天涯孤独	経験	大勝利	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	2			5	行動値	7
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	5r+5	4	+12		2種以上のシンドロームのエフェクトを組み合わせた場合、攻撃判定ダイス+3個
<火の星よ四翼を纏え>	白兵	10r+5	4	+50		C値7 5後1+2+6+7
"	白兵	14r+5	4	+60		100%↑C値7 5後1+2+6+7
<火の星よ万象に煌け>	白兵	14r+5	4	+60		100%↑C値7 ダメージを与えた場合行動済み 5後1+2+6+7+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
星の印 (デモンズシード)	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
携帯電話	
香水 (カジュアル)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
<永遠の炎>	PDロイス	N -		
師匠、「先生」	P 尊敬	N 隔意		
懐旧、記憶の中の誰か	P 懐旧	N 無関心		
≡	P	N		
≡	P	N		
≡	P	N		
≡	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: パロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個							
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80%	
効果:	イニシプロセスのメインプロセスを行う・この行動で行動済みにはならない・使用后HP20点消費・1シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	判定直前に使用・その判定を失敗させる・1シナリオ1回							
エターナルブレイズ	4	5	セット	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	ラウンド間サラマンダーを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]・【行動値】-5							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	-	リミット	
効果:	攻撃力+[Lv×4]・組み合わせた判定ダイス-2個							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果:	組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合対象を行動済みにする・1シーン1回							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果:	空間と空間を繋ぐ。戦闘中使用不可							
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	熱を視覚で捉えられるようになる							
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果:	炎を作り出せる。ダメージは与えられない							
効果:								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・IC・EA・HR