

キャラクター名  
 対馬玲(つしまれい)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	キュマイラ			年齢	16	
オプション	覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	0		1	8	行動値	3
感覚	0	0	0		1	1	(非装備時)	3
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	2							
効果:								
進化の末脚	3							
効果:								
剛身獣化	1							
効果:								
進化の大爪	1							
効果:								
獣の力	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いいとお嬢。自分の家の持っている牧場で飼っている馬に寄り添い生きてきた。  
 幼い頃馬と戯れて遊んでいたら突然身体が熱くなり馬の姿になる。  
 馬の姿になったことでより一層愛しい馬と距離が近く思えたが戻れなくなる。  
 その頃玲が行方不明になったと家族は大騒ぎ。玲も初めは良かったがだんだん家族が恋しくなる。しかし身体の戻し方が分らず途方に暮れていた  
 そんな時医学生だった中林徹と出会い彼に力の制御を教えてもらいそれ以降彼にとてまつく。  
 人間よりも馬の姿が落ち着くのに加え自ら中林徹の馬になりたいという。  
 「先生になら乗られてもいい」  
 UGNチルドレンの一員となりUGNと中林徹を結びかけはしとなっている