

キャラクター名  
古明地ざとり

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動		恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	-10		射撃	-10		RC	30		交渉	30	
回避	-10		知覚	30		意志	-10		調達	30	
運転:	2		芸術:			知識:	30		情報:ウェブ	30	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 68 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
勝機的一声	5		オート				敵	
効果: このエネミー以外の行うダメージ判定に使用する。+LV×2Dダメージ 1ラウンド1回								
ラビリンス	1		メジャー			RC	敵	
効果: このエネミーの指定した範囲は、任意の人数のPCしか入れない。								
アドヴァイス	5	4	メジャー			交渉		
効果: 次の対象のC-1,メジャーダイス+lv								
弱点看破	3	3	メジャー			交渉		
効果: ラウンドの間対象の行う攻撃力+[lv×3]								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択			
効果: 対象が行うこのラウンドのメジャーのダイス+lv。自分対象不可								
ディフェンスサポート	3	2	オート			2		
効果: 対象がガードを行う際に宣言。対象のガード値+[lv×3] 1ラウンド1回								
戦力判断	3	4	セットアップ	視界	単体			
効果: ラウンド間対象の行動値+lv×3。あなたを対象にできない								
妨害排除	3	3	オート					
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定では対象の受けているダイスを減少させる効果を受けない。1シナリオlv回								
ひらめきの盾	3	2	オート				80	
効果: 対象のHPダメージを-10 1シナリオlv回								
勝利の女神	5	4	オート				100	
効果: 対象が判定を行った直後に使用する。その判定の達成値を+[lv×3]する。1ラウンド1回								
ファンアウト	3	4	セットアップ		範囲選択			
効果: 対象は戦闘移動を行う。対象が場所を決定。対象は拒否可能。1シナリオlv回								
リカバリー	3	2	セットアップ		単体			
効果: 対象の受けている暴走以外のバッドステータスを回復する。1シーンlv回								
チェンジ	1	3	オート		単体		100	
効果: 対象への対象単体の攻撃の判定の直後に使用する。								

--	--	--	--	--

キャラクター名  
古明地ざとり

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブリックリーク	1	4d10	イニシアチブ		単体		120	
効果: 対象はイニシアチブにメインプロセスを行える。対象は行動済みでも行動でき行動済みにならない。1シナリオ1回								
鬼謀の策士	1	6	セットアップ				リミット	
効果: 戦術と組み合わせる。ノイマンのエフェクトのみ組み合わせる。組み合わせたセットアップのエフェクトの対象をシーン選択射程視界にする。1シナリオ1回								
要の陣形	3	3	メジャー			シンドロ		
効果: 組み合わせたエフェクトの対象を3体にする。1シナリオ1回								
世界樹の葉	3	5	メジャー					
効果: 対象の戦闘不能を回復。HP1で復活させる。対象の侵蝕率5上昇。1シナリオ1回								
導きの花	5	4	メジャー		単体	RC交渉		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[lv×2]する。購入判定には効果を発揮しない								
妖精の手	3	4	オート					
効果: 対象の判定のダイスを振った直後に使用する。判定のダイス目を1つ10に変更する。1回の判定に1回、1シナリオ1回								
隆起する大地	5	2	オート			範囲選択		
効果: 対象が受けるダメージを-[1D+lv×3]する。1ラウンド1回								
領域の加護	3	2	メジャー	視界	単体	RC交渉		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの攻撃の攻撃力を+[lv×2]								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体		100	
効果: 対象が対象自身ではないメジャーアクションを宣言した際に使用する。その攻撃をシーン(選択)射程視界に変更する。対象は拒否可能。1シナリオ1回。HP-20								
力の法則	3	4	オート	視界	単体		100	
効果: 対象の行うダメージロールの直前に使用するダメージ+[lv+1]Dする。1ラウンド1回								
ナーブジャック	1	4d10	メジャー	視界	単体	RC	120	
効果: 対象の意志と対決。勝利した場合対象にメジャーを行わせる。使用回数制限のあるエフェクトや装備は使わせられない。								
未知なる陣形	1		常時				リミット	
効果: 要の陣形の対象を3体から5体に変更する。								
妖精の輪	3	4	オート				リミット	
効果: 妖精の手を使ってももう一度使える。1回の判定に1回、1シナリオ1回								
暗号解読	1							
効果: あらゆる暗号を解読する								
完全演技	1							
効果: 無害な人間の演技が可能								
究極鑑定	1							
効果: あらゆるアイテムを分析できる。								
プロファイリング	1							
効果: 物品や品物を観察し、ちょっとした情報から対象の人物像を描き出す。								
地獄耳	1							
効果: 領域内の起きている全てを見聞き可能。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								