キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	23	9	9	9	8	6
ボーナス	4	7	3	3	3	2	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	9	4	4	3	2	2

HP	63
MP	41
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ジャベリン	至近	-1	9	0	0	0	-2	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ				-3	15	1		0
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	4	0	2	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			8	9	0	26	3	4	11 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 3620	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	DR前					
効果： 対象にカバーを行う								
ソウルバスター	1		ダメージを受けた直後					
効果：								
セルフヒーリング	1		マイナー					
効果： HPをCL×10回復　シナリオ1回								
プロボック	1	3	SU			筋力		
効果：								
カバームーブ	1	4	カバーリング					
効果： 20m以内の対象をカバー								
アイアンカバー	2	2	カバーリング					
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+[選択した防具の「重量」]してダメージを算出　シーンSL回								
アイアンスピリット	1	6	カバーリング					
効果： カバー時BSを受けない								
ファランクススタイル器用	1		パッシブ					
効果： 防具の重量制限を器用に　防具の装備制限をブチ殺す								
ファランクスアタック	1		DR前					
効果： 装備中の「装備部位:胴部、全身」の防具ひとつの重量]する。1シーン1回								
ガードフェンス	1		イニシアチブ					
効果： シーンSL回　エンゲージを封鎖する								
アームズマスタリー槍	1		パッシブ					
効果： 槍の命中判定＋１Ｄ								
アスレチック	1							
効果： 筋力判定＋１Ｄ								
リムーヴトラップ	1							
効果： わなはずすよ								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			