

キャラクター名 プレイヤー名
 ショーン=モンゴメリー

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	商人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	8	8	10	27	28	13
ボーナス	6	2	2	3	9	9	4
クラス修正	1	1	1	1	0	3	1
他修正							
能力値	7	3	3	4	9	12	5

HP	113
MP	128
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブーストロッド		-1	13					
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ミスリルサークレット					5			
胴部	蟲姫の衣					8	1		
補助	リフレクトリング					1	3		
装身具	蟲姫の耳飾り×2					2			
能力値			3	0	3	0	12	12	12
スキル									
その他									
総計(右)			2	13					
総計(左)			3	0	3	19	16	11	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
祝福の花	
動物王の骨	

現在重量: 2
 最大重量: 19
 所持金: -61300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ					
効果: ファミリアアタックの命中+1d								
ファミリアレンド	5		パッシヴ					
効果: ファミリアアタックのダメージ+sl*3								
パニッシュパワー	3		パッシヴ					
効果: ダメージ+sl*3								
ファミリア	1		パッシヴ					
効果: 使い魔sl個所持 感知判定+2								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動成功		
効果: セットアップのスキルを2つ使う								
シャインストライク	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ダメージ+精神								
ファイトソング	1		セットアップ		単体※	自動成功		
効果: シナリオ●回スキル回数を1回回復 シナリオ1回								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功		
効果: 対象自身以外のサモナースキルを場面(選択)視界にする シナリオ1回								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動成功		
効果: ファミリアアタックとメジャースキルの使う メインプロセス1回								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 特殊攻撃 命中2d+感知 ダメージ(sl+2)d+c l 貫通ダメージ								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌		
効果: 行動済みのキャラを未行動にする シーンSL回								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HP回復 3d+c l*3								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 戦闘不能回復 HP回復2d 行動済み								

付近の村々から農作物を買い付け、それを街で売り載く個人経営の行商人。
 温厚で歳不相応に落ち着きがある。
 「絶対の信用さえあれば、イヤでも儲けは転がってくる」が座右の銘。義理人情に厚い分、裏切られたり騙されたときは容赦しない。
 本人に戦闘力はないものの、いつも連れ歩いている2m以上の体躯を持つオオカミ「ウィリー」がいるため、行商中でも基本護衛はつけていない。(盗賊に襲われた次の日、かつぱいだ鎧兜を売り歩いていたという逸話も残っている)

セット装備効果	サモナースキルのコスト-1
セットアップ	インペレイティブ セットアップスキルを2回使う
マイナー	シャインストライク ダメージ+12
メジャー	アニマルパクト サモナースキルを場面(選択)視界にする
	ファミリアコンビネーション ファミリアアタックとメジャーアクションを行う
	ファミリアアタック 命中3d+16 ダメージ8d+37 貫通
	ヒール 回復4d+41
ダメージ前	パニッシュパワー ダメージ+28 シナリオ4回
ダメージ後	プロテクション ダメージ-(5d+2)
	サモン・アラクネ ダメージ-(1d+2)

