

キャラクター名 武者小路 アーサー	プレイヤー名
----------------------	--------

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	1			2	行動値	14
感覚	5	0	1			6	(非装備時)	14
精神	1	1	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	1			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
原初の光	RC	10r+3		4		
終焉の光	RC	11r+3		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品						合計装甲:	0	合計回避:	0
						ロイス			
対象		感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費				
Dロイス「光使い」		P	N						
		P	N						
		P	N						
		P	N						
		P	N						
		P	N						
		P	N						
		P	N						
		P	N						
最大財産P:		6		残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[Lv] (下限7)								
光の手	1	2	メジャー/リアク	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定								
砂の刃	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv+2]射撃攻撃 ガード値-5								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 対象:シーン(選択)、射程:視界に変更 攻撃力-[20-Lv*5] (最大0) シナリオ1回								
クリスタライズ	2	-	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*3] 装甲値無視 シナリオ3回								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5] シナリオ3回								
光の指先	2	2	メジャー/リアク	-	-	-	Dロイス	
効果: 判定+[Lv+2]D								
壁抜け	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								