

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	12	7	15	12	8
ボーナス	3	3	4	2	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	6	4	2

HP	53
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	12	8
スキル								3	
その他				2					
総計(右)			3	11					
総計(左)					7	11	4	12	7
総計(両)									m
ダイス数			5 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: -1580
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
サプライザル	3	4	メジャー	武器		命中	隠密	
効果: 命中+1d、ダメージ+s l d								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ					
効果: 離脱								
バタフライダンス	1							
効果: 回避+1d								
ディアピア	1	3	マイナー					
効果: 隠密								
アムマス:弓	1							
効果: 弓の命中+1d								
コンシールアタック	3						隠密	
効果: 隠密時、命中+1d、ダメージ+s l d								
マードースキル	1							
効果: クリティカルダメージ+s l d+1d								
シークレットアーツ	1	5	判定直後				s l	
効果: ダイスを3個まで振りなおす								
インタラプト	1						1	
効果: スキルを無効化								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

5d+3 命中判定
 3d+7 回避判定
 2d+3d+3d+9 ダメージ判定