

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	16	12	9	6
ボーナス	4	3	4	5	4	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	7	5	4	2

HP	44
MP	56
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	忍具								
能力値			4	0	5	0	4	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	6	8	5	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 12
 所持金: -2100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 水魔法のダメージ+s 1×4								
コンセントレイション	1							
効果: 魔法判定+1 d								
リゼントメント	1		魔法攻撃				1	
効果: 魔法の範囲を単体に変更、ダメージに+c 1×10								
イメージボディ	2		セットアップ					
効果: 回避判定に+s 1×2								
ブローアップ	1		メジャー				s 1	
効果: 水属性2d+現在HP、自爆								
ウォーターシールド	1	6	ダメージ後	20 m	単体			ラウンド1
効果: ダメージ-10								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20 m	単体			
効果: 水属性2d+5ダメージ、放心付与								
ポイズネスミスト	1	4	マイナー					
効果: 水属性ダメージに+s 1×2、毒付与								
シークレットアーツ	1	5	判定直後				s 1	
効果: ダイスを3個まで振りなおす								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

3d+7 魔術判定
 2d+4+6 回避判定
 2d+5+20++2 ウォータースピア+ポイズンミスト