

キャラクター名
成宮 忍 (なりみや しのぶ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ブラックドッグ | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | エグザイル | | | | | |
| オプション | パロール | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 37 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | 3 | 8 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: ウェブ | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|-------|----|-----|----|------------------------------|
| ヴィブロウィップ | 白兵 | 8r+3 | — | 10 | | ハドワ3つ分使用。マケ-使用で攻撃力+5 |
| | 白兵 | 10r+3 | | 21 | | マケ-使用時「C:エグザイル」「巨人の斧」「貪欲なる拳」 |
| 100↑ | 白兵 | 11r+3 | | 24 | | マケ-使用時「C:エグザイル」「巨人の斧」「貪欲なる拳」 |
| 160↑ | 白兵 | 12r+3 | | 27 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| 制服 | 0 | | | | |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| コネ: 要人への貸し | |
| コネ: ハッカー | |
| コネ: 噂好きの友人 | |
| データブレイン | |
| 思い出の一品 (写真) | |
| メモリー: 夏の思い出 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス: 実験体 | P | N | | |
| 成宮 明人 | P 尊敬 | N 恐怖 | | |
| 風早 瞬 | P 友情 | N 劣等感 | | |
| 仲良し4人の絆 | P 尊敬 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C: エグザイル | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-LV 7まで | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | 基+4 | 常時 | | | | | |
| 効果: 専用アイテム常備化 | | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: LV+1体を対象にする。1シーン1回 | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 1 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更。ダイスを-[3-LV]する | | | | | | | | |
| 巨人の斧 | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃力+LV×3 ギャー2 | | | | | | | | |
| 貪欲なる拳 | 1 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: ダイス+[LV+1]する | | | | | | | | |
| バリアクラッカー | 2 | 4 | メジャー | | | | 80↑ | |
| 効果: ガード不可+装甲無視 1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| デビルストリング | 2 | 6 | オート | | | | | |
| 効果: オートアクションのエフェクトの効果を打ち消す。エネミーエフェクトと制限-エフェクト以外は打ち消せない。1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 異世界の因子 | 1 | 5 | オート | | | | 80↑ | |
| 効果: シーン内で使用したエフェクト1つを1レベルで取得。エネミーとピュア専用はNG 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 魔人の弩 | 2 | 5 | メジャー | | | | リミット | |
| 効果: 攻撃力+10 1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 十徳指 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | 1 | 1 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 異形の歩み | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

UGNチルドレンに所属しているわけありの高校生
両腕が義手である。そして伸びる。
性格は純粹無垢として真面目だが、流されやすい。

生まれた時から両親の記憶はなく、FHの実験体として扱われた記憶しかない。
その時にどんな仕打ちを受けたのか、思い出したくもない。思い出そうとすると頭がショートを引き起こしてしまう。
…だが、あの黒い人の姿はよく覚えている。きっとあの人が何か関係があるのだろうか。
その後、「ストライクハウンド」によって救出され、UGNへ渡った。

兄は成宮明人(24) 血は繋がっていないが、拾われた当初身寄りも戸籍もなかった忍を
エージェントの明人が引き取るという形で兄弟となる。忍の不幸な境遇を知ってるからなのか明人からは猛烈に構われている。正直ウザい(でも本当はちゃんと尊敬している)

以下より後はセッション中に発覚したので追記する。
彼には"自我"が存在しない。生まれた時からおおよそ人間とは思えない生活。すべてを命令され生きてきた。——実はそれは成宮明人に拾われた直後も変わって
いかなかったようだ。明人は「せめて人間らしく」育てようと努力はした。その甲斐もあってかおおよそ高校生活を送れるほどには成長した。だが、それだけでは
ダメだったのだ。これは変えられないものなのかどうかもわからない。今は彼無きこの場所で、運命の決断への、時間は過ぎる——

N市高校に所属
近くの寮の貴志荘に住んでいる。
一人称: 僕 二人称: キミ あなた
明人→兄さん

