

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-110500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1			13	2
	敏捷度	4			16	2
体	筋力	6			18	3
	生命力	11			23	3
心	知力	14			22	3
	精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	6
ソーサラー	4	ライダー	11
プリースト	2	フィジカルマスター	5
フェアリーティマー	11		
マジテック	1		
レンジャー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	MP譲渡
ビートルスキン	バランス
ストロングブラッド	縦横無尽
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
HP強化	
探索指令	
高所攻撃	
チャージ	
HP超強化	
特殊能力開放	
人馬一体	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 9	0	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	11	14			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	69

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓