

キャラクター名 シュウ・サイカ

プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 射手 性別 男 年齢 20
冒険者Lv 5 経歴 競い合う友人がいた
経験点 0 負けず嫌いだと評されたことがある
銃で撃たれたことがある

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 11 成長 3 他修正 24 ボーナス 4
敏捷度 8 成長 3 他修正 24 ボーナス 4
筋力 4 成長 2 他修正 9 ボーナス 1
生命力 11 成長 2 他修正 18 ボーナス 3
知力 10 成長 2 他修正 20 + 2 ボーナス 3
精神力 7 成長 1 他修正 16 ボーナス 2

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 5
マギテック 3
スカウト 3
エンハンサー 1

戦闘特技
精密射撃 218 p
武器習熟/ガン 221 p
両手利き 1B32 p

言語 会話 読文
エルフ語 〇 〇
交易共通語 〇 〇
魔動機文明語 〇 〇

練技/呪歌/騎芸/賦術
キャッツアイ

名誉アイテム 点数
多機能ベルト 20
名誉点 所持 100 /合計 120

技能 レベル 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 5 9 9 6

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 合計値 0 4

武器 用法 必要 命中 追加
デリンジャー 1H 1 1 2d+ 10 10 7
デリンジャー 1H 1 1 2d+ 10 10 7
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット 〇〇〇〇〇〇
保存食(1週間分) 〇〇〇〇〇〇
弾12発x3 〇〇〇〇〇〇
魔晶石5点x5 〇〇〇〇〇〇
デリンジャー 〇〇〇〇〇〇
スカウト用ツール 〇〇〇〇〇〇

所持金 340 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 24 m 72 m 2d+ 0 4 33

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 3 6

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 7 2d+ 8 2d+ 7 25

装備品 説明
頭
耳 マギスフィア小 オプションクリバレ
顔
首 幸運のお守り 戦利品+1
背中
右手 知力の腕輪
腰 バレットポーチ 24発 普通弾
足
その他バレットポーチ 12発 活性弾

装備品 説明
左手 マギスフィア中
多機能ブラックベルト 防護+1

その他メモ
彼には競い合う友人がいた。ご飯を食べる量、スピード、学校までどちらがはやくつかなど、くだらないことで競い合っていた。
ある日、彼らが住む街に冒険者がやってきた。エルフである彼らは基本的には魔法を教えられていたため、さまざまな戦い方をもつ冒険者に興味津津だった。
これらの組み合わせることに感激した二人は、その冒険者に訓練をつけてもらうことにした。
しかし、冒険者であるがため、長い期間滞ることができなかったため、お互いに切磋琢磨して技術を上げていった。
何ヶ月かたって、二人で森の中で特訓してるとき、3人の山賊に遭遇した。特訓中に捕まえた動物をよこせとのことだった。
もちろんシュウたちは断った、力づくで奪ってみようといってみると、彼らはめんどくさそうに帰っていった。
突然発砲してきたのだ。運良く急所を外れ、シュウの足に当たった。しかし、足を撃たれたということもあり動けなかった。シュウは死を覚悟した。
次の瞬間、友人が発砲した。その弾は山賊のうちの1人の頭に命中し、倒すことができた。
もちろん山賊の反撃もあった。しかし、まだ訓練したばかりの彼らでは相手にできるような敵ではなかった。

自動失敗 チェック
〇〇〇〇⑤
〇〇〇〇⑩
〇〇〇〇⑮
〇〇〇〇⑳
〇〇〇〇㉑
〇〇〇〇㉒
〇〇〇〇㉓
〇〇〇〇㉔
〇〇〇〇㉕