

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 イーゼス _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	750		過去に仕えた主がいた 大きな挫折をしたことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	3		23 + 1	4				
体	9	敏捷度	3		-6	12	2	マジテック	10		
		筋力	11	11		31 + 2	5	レンジャー	9		
心	3	生命力	8	18		35	5	エンハンサー	5		
		知力	11	12		26	4	アルケミスト	2		
		精神力	11	10		24	4	ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かぼう	1B36 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
鉄壁	1B30 p		p
ガーディアン	1B29 p		p
防具の達人	1B32 p		p
頑強	1B29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	○騎獣超強化
アンチボディ	○超過駆動
ストロングブラッド	○特殊能力完全開放
メディテーション	✕騎乗指揮
デーモンフィンガー	パークメール
○HP強化	パラライズミスト
○高所攻撃	
○騎獣強化	
○タンDEM	
☆獅子奮迅	
○HP超強化	
★限界駆動	
○特殊能力開放	
☆チャージ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	9	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のインペリアル		33	-1	15
盾	マナタイト加工の守護盾レッドベリル		28	-2	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	6	25	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 11	10	12	27										
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 0	11	14											
射程10m、装填3				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	25

HP
101

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
56

装備品	説明
頭 マギスフィア小	オートガード
耳 石人の耳飾り	
顔 フロティンガマギスフィア大	ヒルバシ、ホーミングレーザー、レーザーバレット
首 血水晶のチョーカー	
背中 操りの腕輪	ディスプレイサーガジェット
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 バレットスリンガー	12/12
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
イーゼス・シュヴァリエ 一般技能：ノーブル5 ミュージシャン1 ダンサー1 ソルジャー2		□□□□⑤
◆✕《徒花の守護盾——ロードナイト》 必要名誉点：40点 基礎特技：【かぼう】 装備制限：守護盾レッドベリル/守護大盾レッドベリル この宣言特技を使うには全ての主動作を放棄する必要があります。 同じ乱戦エリア内、または制限移動の範囲内にいる味方キャラクターひとりを選んで宣言します。 選んだ味方キャラクターが物理攻撃、魔法攻撃の対象になったとき、一度だけ、そのキャラクターの代わりに攻撃の対象になります。 自分を含む広範囲の攻撃や魔法の対象にかぼう対象が含まれるとき、攻撃を二回受けることになります。 【追加効果】		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

