

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	カヴァー
	キュマイラ			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率 0 %	
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	0	0	2		8	行動値	9
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	9
精神	0	0	3			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・キュマイラ	2		メジャー					
効果: C値-Lv								
完全獣化	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体判定ダイス+ {Lv+2}								
獣の力	3		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃+ {Lv*2}								
破壊の爪	3							
効果:								
ハンティングスタイル	2							
効果:								
鬼の一撃	3							
効果:								
神獣撃	2							
効果:								
反射適応	1						エネミー	
効果: 行動値+{Lv*2}								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								