

キャラクター名 蛇目 光	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍	性別	女	年齢
			16
クラブ	部	クラス	1 年 孔雀 組
経緯	好奇		
好き	科学、目立つこと		
嫌い	料理、裏切り		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	14	2	17	2d+ 5	アウル	上限： 4
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	6		6	2d+ 2		
力	9		9	2d+ 3		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器 (スネークウィップ)			射程1/威力1/装甲なし/備考なし
2 ワンド			射程1/威力1/装甲なし/魔撃2 ガード? 2
3 レザーグローブ			射程0/威力1/物理制限: 攻撃しかガードできない 型単2: このアイテムを消費してガード判定を行うと遠距離が2点上昇
4 シルバーリング			射程0/威力0/装甲1/魔法制限: スキルしかガードできない
5 私服			青春力の修正が2点上昇
6 タブレットPC			学力の修正が2点上昇
お金			×2

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
葛城 透 (王子v)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	魔力開発			生存訓練			ライトヒール			ヒール			祝福						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1			1		青春力	1		学力				
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩				
<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	支援			<input type="checkbox"/>	支援		
	アウルの限界値が授業レベル×1点上昇				生命力の限界値が授業レベル×5点上昇				アウルを1点消費すると生命力を1D6+そのキャラへの好意点値×1点回復。1日授業レベル×1回使える				アウル1点消費。生命力を達成				アウル1点消費。射程内キャラに学力判定に成功すると、命中判定が授業レベル×1点上昇し、生命力を1D6と変調を1つ回復		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	情報屋			個人授業			クラブ								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		学力	3			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩
<input type="checkbox"/>	補助			<input type="checkbox"/>	計画			<input type="checkbox"/>	常駐			<input type="checkbox"/>			
	調査判定に成功したときアウル(コミュレベル×1)点かお金1個のいずれかを獲得することが出来る				子エックが入っていない授業にチェックを入れる				副能力獲得						

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩	○○○○⑩		○○○○⑩	
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5