

キャラクター名 マルユッカ プレイヤー名 _____

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	11		28 + 2	5	ファイター	9		
敏捷度	4	3		16	2	マジテック	6		
筋力	8	9		29	4	エンハンサー	5		
生命力	8	10		30	5	アルケミスト	2		
知力	8			13	2	ライダー	7		
精神力	4	3		12	2				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
全力攻撃	1B36	p
武器習熟A/メイス	1B31	p
頑強	1B29	p
防具習熟A/金属鎧	1B31	p
マルチアクション	1B39	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルバアー	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
遠隔指示	
HP強化	
騎獣強化	
騎獣の献身	
特殊能力解放	
HP超強化	
チャージ	
パークメール	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フォートレス		27	-3	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	8	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 15	12	14	43										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	11	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 11	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	OP(クリボン)
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア (大)	OP(マナサーチ、タゲサ、レジストボム)
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5 (計算済み)
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ルトラ：ルンフォの戦士生まれで作成	
ルトラ：2d+1d+2d+2d+2d+1d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 4[1,3]+2[2]+6[5,1]+11[6,5]+6[1,5]+6[6] → 35	□□□□⑩
ルトラ：2d+1d+2d+2d+2d+1d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 6[3,3]+2[2]+9[6,3]+7[1,6]+3[2,1]+2[2] → 29	□□□□⑳
ルトラ：2d+1d+2d+2d+2d+1d #3	□□□□㉑
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+1D6) → 9[6,3]+2[2]+9[3,6]+4[1,3]+3[1,2]+3[3] → 30	□□□□㉒
ルトラ：ざこい	□□□□㉓
ルトラ：AW割り振りにする	□□□□㉔
	□□□□㉕
ルトラ：34d 成長縦見表 #1	□□□□㉖

