キャラクター名
マキシ・マシヴィ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	10	9	8	8	11	9
ボーナス	5	3	3	2	2	3	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	6	4	4	3	2	5	3

HP	43
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アイアンクロー	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	5	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	4	9	5	6	10
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション2こ	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 763	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 3d+キャラレベル×3								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術		
効果： マークポイントに瞬間移動する								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 命中に+1d								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： 格闘ダメージに+精神								
ハードマッスル	1		パッシブ		自身			
効果： 物理防御+SL*3								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体			
効果： ダメージ+sl*2								
ファーストエイド	1	なし	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 死んだ味方をHP1で蘇生。難易度10								
ストリートワイズ	1							
効果：								
セイントセントリー	1	-	戦闘前	-	自身	-		
効果： ﾌｪｲﾄ1点消費、ｼｰﾝ終了まで白兵攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞに+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼少期は修道院で過ごしていたが、ある日迷子になってしまった末に犯罪組織に誘拐された。
組織により暗殺者としての教育を受けて育ったが、ある日敵対勢力との戦いに敗れた組織は壊滅。
その後修道院に戻るも、あまりの無知さに「見聞を広める」という名目で厄介払い……もとい、諸国漫遊の旅に出される。
良くも悪くも愚直な性格をしており、あからさまな嘘でなければ簡単に引っ掛かってしまう事が多い。
武器を用いない素手での攻撃を最も得意としており、回復魔法も多少扱える。