

キャラクター名
伊藤歌琳

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	研究者	カヴァー	医者
オプション		年齢	22	性別	女子
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	犯罪者の子	経験	平凡への反発	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	4	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
まーせー	RC	6r+4				11↑
	交渉	10r+4				@7 10↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Sロイス 見知らぬ民衆P	庇護	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	1	5	M	視界	シーン[選択]	RC	-	
効果: [攻撃力: +[LV*3]]の射撃攻撃 装甲値無視 《コンセントレイト》組み合わせ不可								
流血の胞子	5	2	M	視界	-	RC	-	
効果: 射撃攻撃⇒バッドステータス邪毒								
茨の輪	5	2	M	視界	-	RC	-	
効果: 射撃攻撃 当たったらラウンド間 判定ダイス-LV								
ブレインシェイク	1	2	M	-	-	シンドローム	-	
効果: 射撃攻撃⇒バッドステータス放心								
錯覚の香り	3	2	M、R			交渉	-	
効果: 判定ダイス+LV								
リフレックス	3	3	R	-	-	シンドローム	-	
効果: リアクションC値-3								
命の盾	1	3	R	至近	-	交渉	-	
効果: 交渉で回避								
群れの召還	3	2	R	-	-	交渉	-	
効果: 命の盾と組み合わせる。ドッジ+LV								
竹馬の友	★		M			交渉		
効果: 強制的に信頼を得る								
高濃度酸素バブル	★		M					
効果: 疲労回復								
快樂の香気	★		M					
効果: いい匂い								
効果:								
効果:								
効果:								

まーせー。
あたしの名前は、伊藤歌琳。厄災の魔女とかつては言われていたんだけど、いつの間にか……。眠り姫と呼ばれるようになった。

ま、別にいいんだけどね。

UGN副支部長だったけど、サボりすぎたからかエージェントに戻った。能力は優秀だ、やれば出来る子って皆言うけど、何をやれって言うんだろう。あたしに出来るのは、人助けと人殺しだけ。命に関わってくる事だけ。

助けられる人はあたしが助ける。助けられない人はあたしが殺す。苦しむのはあたしだけでいい。罪を背負うのはあたしだけでいい。

制限: 罪を背負うRP
制限: 弱い者を助ける @5