キャラクター名: 八雲

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	3	0	1			4
精神	1	0	0			1
社会	2	1	2			5

HP	25
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
（ジェラルミンシールド）	白兵	2r-3	6	2		調達判定難易度12
（電磁シールド）	白兵	2r-2	8	2		調達判定難易度17
（クリスタルシールド）	白兵	2r-1	12	0		調達判定難易度25
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディアーマー	18	8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値を+[Lv*3]する。侵食率基本値+4。							
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーエフェクト。1メインプロセスに1回。							
高速錬成	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ/自動	-	
効果：	組み合わせたエフェクトの対象を範囲（選択）に変更する。判定が自動成功のエフェクトのみ。1シナリオにLv回まで使用可能。							
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	交渉/自動	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値-1。ダイスを+[Lv]個。							
ゴッドウィンド	★	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果	:判定：自動成功のエフェクトを打ち消す。ただし、エネミーエフェクト、[制限-]以外のエフェクトは打ち消せない。1シナリオに1回まで使用可能。							
波紋の城塞	3	4	セットアップ	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果：	そのラウンドの間、対象の装甲値を+[Lv*3]する。ただし、対象が移動すると効果が失われる。							
砂の盾	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ガード行う際に宣言する。ガード値を+[Lv*2]する。							
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	[Lv*10]m離れた対象をカバーリングできる。1シーンに1回まで。							
癒しの歌	3	2	メジャー	視界	単体	交渉/自動	-	
効果：	対象のHPを[LvD+精神]点回復。							
無音の空間	1							
効果：								
七色の声	1							
効果：								
効果：								
効果：								