キャラクター名

ZQ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		選ばれし脳		オート			2
頭		選ばれし瞳		オート			1
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0～1	増援（ｿﾞﾝﾋﾞ×ｻｲｺﾛの出目分）
頭		選ばれし美貌		ジャッジ	2	0	妨害2、1ﾀｰﾝ何度でも使用可（ただし1判定1回）
頭		選ばれし唇		ジャッジ	0	0～1	支援2、自身に対しては使用不可
腕		死者融合		アクション	2	0～1	増援（ブッチャー×1）、対象ｴﾘｱの任意のﾚｷﾞｵﾝをｻｲｺﾛの出目分だけ減らす
腕		操り人形糸		アクション	3	0～1	白兵攻撃1+連撃［対象ｴﾘｱのｿﾞﾝﾋﾞの数÷10］（切捨て）
腕		奴隷の献身		ダメージ	1	自身	同ｴﾘｱのﾚｷﾞｵﾝを任意の数減らす、その数に等しいﾀﾞﾒｰｼﾞを軽減する、1ﾀｰﾝに何度でも使用可
腕		選ばれし手		オート			1
腕		選ばれし指先		オート			1
胴		選ばれし臓物		オート			
胴		麗しきﾄﾞﾚｽ		オート			
胴		選ばれし肌		ダメージ	1	自身	防御
胴		選ばれし心臓		オート			1
胴		選ばれし骨格		オート			1
脚		選ばれし脚		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		女王の歩み		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ﾀｰﾝ終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定判定の出目-1（全体攻撃では、自身への判定値のみ-1）