キャラクター名

ネメシス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	悪意10.5
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２、自身には不可
頭		急ごしらえ		ラピッド	0	0	対象の損傷したｱｺｰﾄﾞを１つ選ぶ。対象はﾀｰﾝ終了までそのﾊﾟｰﾂを使用してよい。（ただし、使用済み・重複不可などは戻らない）
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2＾3	射撃1、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたﾀﾞﾒｰｼﾞを自身が受ける（１ﾀｰﾝ中何度でも可）
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃出目判定+1