

キャラクター名
"守るために"ミカル = アスペル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	7	経歴	死を恐れていない(恐れていなかった)		
経験点	0		まだ恋をしたことがない 今でも使う決め台詞を持っている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			16 + 2	3
体	7	敏捷度	8	10		28 + 2	5
		筋力	9	2		18	3
心	4	生命力	9	2		18	3
		知力	8	4		16 + 2	3
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト	7		
スカウト	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
両手利き	1B32p		p
二刀流	1B30p		p
魔力撃	1B39p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
HP強化	
チャージ	
騎獣の献身	
攻撃阻害	
特殊能力開放	
人馬一体	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	11	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザ	筋力	7	防護点
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 9	9	10	6										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 9	9	10	17										
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 11	5	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 9	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	薔薇のチョーカー
背中	ウエボンホルダー改
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

