キャラクター名

未定

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	6
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	100

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
捕食	生きながらにして、虫に食われたのだ。
激突	気づいた時には遅かった。車があなたに突っ込んでくる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		セミオートライフル		アクション	2	1~3	射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１。
メインクラス		鉛の造花		オート			このスキルを習得した時、レクイエムのスキルを２つ習得する（特化スキルは不可）。
メインクラス		死の手		ラピッド			
メインクラス		子守唄		オート			
メインクラス		銃神		オート			(鉛の造花)
メインクラス		予備弾倉		オート			シナリオ開始時に限り「マガパウチ」を習得しているレクイエムのクラススキル属性2（初期値）を1上げる。このパーツは装備タイプの強化パーツとして扱い、シナリオ終了時にすべて失われる。(鉛の造花)
メインクラス		銃創		オート			「切断」「爆発」「全体攻撃」を持たない射撃攻撃マニューバの宣言時、「連撃１(隣にある場合＋１)」及び「鈍化」を加えてよい。 (10)
メインクラス		各個撃破		ダメージ			「切断」「爆発」「全体攻撃」を持たない自身の射撃攻撃マニューバでもらえたダメージにのみ使用可。「全体攻撃（敵味方全員はこの攻撃でダメージを受けない）」の効果を得る。(鉛の造花)
サブクラス		不死者		オート			戦闘中、あなたは自身の最大行動値のカウントから３カウント毎、カウント開始時に損傷している基本パーツ１つを修復してよい。なお、この効果は完全破壊中には発動しない。(20)
サブクラス		刹那		オート			(20)
メインクラス		練習曲		オート			レベル２までの射撃攻撃マニューバで行う攻撃判定の出目＋１。レベル１であればさらに＋１し、「破砕１(すでにある場合は＋１)」を加える。(10)
メインクラス		鍍金の弔花		オート			このスキルを習得した時、レクイエムの特化スキルを１つ習得する(スキルを習得する効果のものは不可)。(10)
メインクラス		特殊弾丸		ラピッド			あなたが射撃攻撃マニューバを宣言した時にのみ宣言可。そのマニューバの処理が終わるまで、「爆発」を加える(既にある場合は使用不可)。(10)
胴		ベルトリンク		オート	効果参照	自身	このパーツが損傷していなければ、射撃攻撃マニューバ宣言時に【はらわた】を１個損傷することにそのコストを−１(最低1)してよい。
頭		スコープ		オート		自身	