

キャラクター名  
八矢 あずき

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ちびっこ
	エグザイル			年齢	10歳ぐらい	性別
オプション			年齢	10歳ぐらい	性別	女?
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	42	%
出自	突然の覚醒	経験	仲間との接触	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	0		2	7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	0		1	1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r+1	6	6		
せんとうじゅんび!		0		16		侵蝕6 マイナー 《オリジン:アニマル》《骨の剣》
あちきの拳をくらえです!	白兵	13r+1		16		侵蝕7 ①②
↳100↑	白兵	14r+1		19		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 実験体P		N		
布都御魂ノ剣&たけみー	P 好奇心	N 隔意		
都築京香	P 好奇心	N 猜疑心		
霧谷雄吾	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	衝動判定時 ガイス+Lv個 基本侵蝕値+5							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	達成値+Lv							
オリジン:アニマル	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	素手の攻撃力をLv×2する							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更 白兵 命中-1 攻撃力+Lv+5 ガード値6							
コンセ:エグザイル	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-Lv (下限値7)							
貪欲なる拳	5	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	判定ガイス+Lv+1							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	-	-	
効果:	射程を視界に変更 判定ガイス3-Lv							
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー	武器	範囲:選択	対決	100	
効果:	攻撃力+2D 範囲選択に変更 シナリオLv回							
異形の歩み	★							
効果:	どんな場所でも移動可能!							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

はちや あずき  
 どこかの研究所からふらっと脱走してそのまま保護された。記憶は曖昧でどういう実験だったかは全然覚えてない。  
 一応人間を模したレネゲイドビーイングだけアニマルも混じっている。  
 性格はふわっとしたマイペース一人称が安定しない。(私、僕、うち、あちき、あっし、等々)  
 昼は公園の子ども達と遊んだり、夜はレネビ仲間と遊んだりする。(主にたまちゃん&たけみー)  
 好きな食べ物はたい焼き 嫌いな食べ物はピーマン