キャラクター名	プレイヤー名
ソフィア・ホワイト	

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	神の声を聞いた事がある		
経験点	170		育ての親に拾われた		
			本から大きな影響を受けた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		3	17	2
		敏捷度	6		1	14	2
体	9	筋力	7		2	18	3
		生命力	9	2		20	3
心	10	知力	4	2	1	17 + 2	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/キルヒア	5		
セージ	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 236	/合計 236

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
B級カード（緑）x20	○□□○□□
魔動機文明の書籍	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
B級カード（赤）x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
9400 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	6

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印（キルヒア）	
背中	ロングマント	フード付き
右手	叡智の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	冒険者セット	背負袋、水袋、毛布、松明6本、火口箱、ロープ10m、小型ナイフ

装備品		説明
左手		

その他メモ

ヴァルキリーの女性。生まれて間もない頃に、小さい村のキルヒア神官が開いている学問所の前に捨てられている所を拾われる。ホワイトは育ての親の名字。ナイトメアならともかく、ヴァルキリーである彼女が捨てられていた理由は不明。
キルヒア神官の元で育った彼女だが、小さい頃冒険者と呼ばれる者が様々な冒険をしていく本を読んで以来、学問的な知識よりも知恵を得る事を好む様になっていく。育ての親ホワイト氏もそれを良しとした為に、キルヒア神官の出でありながら学術的な知識があるとは言い難いのが現状。
冒険者に憧れていた彼女だが、ある日神の声を聞く。その声の主は彼女を冒険に出て、世界を知る様に促した。この声を聞いた彼女は声の主をキルヒア神と確信する。
そうして彼女は、憧れていた冒険者になり、世界を知る為の旅に出た。
ヴァルキリーである事を彼女自身が特別であると意識した事はないので、誰かに言う事でもないと思っておりこの事を知るのはホワイト氏や村の人達ぐらい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟