

キャラクター名 ランサス・デルフィニア	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	生き別れの家族がいる		
経験点	1500		命を救われたことがある 忘れられない恐怖体験をしたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	5		24	4	ファイター	9		
体	9	敏捷度	11	4		22 + 2	4	スカウト	7		
		筋力	11	14		34 + 2	6	レンジャー	9		
心	5	生命力	7	2		18	3	エンハンサー	8		
		知力	7			12	2	アルケミスト	3		
		精神力	7			12	2				

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122	p	
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
治癒適性	2122	p	
不屈	2123	p	
ポーションマスター	2123	p	
武器習熟A/ソード	IB31	p	
かいくぐり	IB29	p	
武器習熟S/ソード	IB31	p	
防具習熟A/金属鎧	IB31	p	
ディフェンススタンス	IB37	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ケンタウロス	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
リカバリィ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウエボン	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	14	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 13	10	18	36										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
3点x32	○□□○□□
緑A	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□
赤A	○□□○□□
赤S	○□□○□□
緑S	○□□○□□

デクスタリィx2	○□□○□□
+1ポーションx14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 100	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 14	6	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マント
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の腕輪

— その他メモ —

元々ファンティルで両親と妹の4人で暮らしていた。ランサスはファンティルの養成学校で学年主席であり、次期騎士団員候補の一人だった。一方双子の妹であるサリスもまた優秀な成績を残していたが姉であるランサスを超える事が出来なかった。このことは家庭環境にも大きく響いており、両親はランサスのみを愛するようになっていった。こうしてランサスは幸せな生活を送っていたのだが、ある日家に入った盗賊に両親を殺害され財産の殆どを奪われてしまう。その際ランサスも盗賊にさらわれそうになるが妹のサリスが身を挺して逃がしてくれたため、自身は助かる。その後サリスや両親を守れなかったことを理由に騎士団入団は断念し、盗賊とサリスを探し出すために冒険者となる。まじめで素直で優しい性格の持ち主。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓