

キャラクター名
クロイツ・トリストラム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	10	経歴	昔住んでいた場所を追われた		
経験点	750		かつて軍人だった 貴族出身		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	7			14	2
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	10			20	3
心	4	知力	5			9	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	12	13
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
8	-1	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能			合計値
ファイター			11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□
_____	_____	〇	□	□	□	□

所持金	16470	預金・借金	
	G		G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治療適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
	0 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 11	7	50
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 11	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ		
ガゼルフット		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	ロングマント
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
ディザに住む貴族一人息子。 貴族としての責任感が人一倍強く、それ故の理想主義でありディザの自警団の団長を務めていた。 ドレイク戦争が勃発しディザが蛮族の襲撃を受けると、打って出るべきだと唱えた自分の父をはじめとする有力貴族たちの意見を無視して住民の避難を優先させる為に行動していた。 やがてディザが陥落すると、彼が指揮する自警団を元にディザ解放軍を結成しディザ周囲に流れる川のほとりにベースキャンプを設立し、そこに避難させた人々を匿い、蛮族の襲撃に備えていた。 その後パラディスフォードらが首謀者のアングサリフを討伐し、ドレイク戦争が終結すると、ディザを占拠していた蛮族が撤退し、ディザが解放されるとその復興に尽力するが、戦争前の命令違反の罪を問われ、ディザが占拠されたことの全責任を負わされディザから追放されてしまう。 ディザの民には惜しまれ彼の後についていくという兵士たちも多かったが、彼らに「お前たちまで私についてきたら誰がディザの復興に尽力するのだ！」	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖