

キャラクター名 紅 姫香

プレイヤー名  

シンドローム	モルフェウス		ワークス	研究者	カヴァー	高校生
	パロール			年齢	性別	女
オプション			15			
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32%	
出自	兄弟	経験	大事故	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:裏社会	4		情報:学問	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
桜柄の盾 エスクド・セレッツ					シールドクリエイトで作成
レザージャケット		2	-	-	

所持品	
思い出の一品	
レザージャケット	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
白金 明日香	P 幸福感	N 不安		
霧谷 雄吾	P 憧憬	N 不安		
紅 桜舞	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。1メインプロセスに一回								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 盾を作成。ガード値+[LV*2]+4								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言、ガード値+[LV*10]、1シーンに一回まで								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言、ガード値+(LV)Dする								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間、ガード値+[LV*3]								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	-	自動	-	
効果: 自分を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を「対象:単体」とし、自分一人に変更する。1シナリオLV回まで。								
文書偽造	★							
効果:								
帝王の時間	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

兄と買い物途中、謎の男の暴力にあって死んでしまい、オーヴァードとして目覚める。  
 自分の力に恐怖を覚え兄に迷惑をかけないため身を隠したが、まだらくんの死を見届けていつか自分も兄とすれ違ってしまうのではないかと思い兄と再会した。  
 兄は自分の下においてと言ったが守りたい大切な人がいるからと断った(家には帰っている)わがままな自分を許し、あまつさえ応援さえしてくれる兄を慕っている。  
 明日香が見せる感情の片鱗が好きで、少しずつ表情が和らいでいったらいいなと思っている。