キャラクター名: アイン・テューレ

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	２３
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-115500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	6		16 + 6	3
		敏捷度	6	6		18 + 6	4
体	15	筋力	9			24	4
		生命力	5			20	3
心	5	知力	16			21	3
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
ソーサラー	6		
スカウト	7		
フィジカルマスター	13		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【魂血傷】ペイルブラッド・アルマ スラッシャーベース、発動体	2H	21	+1	2d+ 17	10	18	?										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	9			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
牽制攻撃	224 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自身の魔剣が血液になっている珍しいドレイク、優しい顔をしているが・・・
アルマから秘法を受け取ったことで、蒼玉の因子が血液の魔剣に入り、硬度が飛躍的に向上している。

【シフトタイム/ヘイスト】
射程：１０ｍ
対象：１体
抵抗：なし
消費MP:１０
効果：６ターンの間主動作をもう一度行えるが補助動作を行えなくなる
【シフトタイム/カウントアップ】
効果：【シフトタイム/ヘイスト】中、自身の手番開始時敏捷度が6上がる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟