キャラクター名: アーサー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	420		命を救われたことがある		
			大失恋したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	1		20	3
		敏捷度	10			20	3
体	4	筋力	4	1		9	1
		生命力	10	2		16	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	9	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	4		
レンジャー	3		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 4	10	4	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント	使い込まれている
右手	
腰 宝石ケース	ベルトに通して腰に付けている。宝石は全てこの中。
足	
その他	

装備品	説明
矢筒	
左手 組紐	「流れる者」の意味を持つ

その他メモ

幼い頃は両親に愛され、少し年の離れた兄たちに可愛がられ、妖精達と戯れながらすくすくと育っていた。兄の知り合いでもあった金髪美少女のエルフに一目惚れするも、しばらく経ってから相手が男だと知り３日は寝込んだ。
平和に暮らしていたが、ある日兄たちに唆され、アーサーの一族では立ち入ることが禁忌とされている神聖な森の最深部へ立ち入ってしまう。しかし、神聖な場所であるはずのそこは蛮族が住み着き荒れ果てていた。蛮族に襲われ、対抗する術を持っていなかったアーサーは森の反対側にある街道へ出る。そこへたまたま通りかかった冒険者は蛮族を切り捨て、アーサーの話を聞くと報酬も出せないと言うのに蛮族を退治してくれた。冒険者に森にいる家族にこのことを話すように頼むと「自分は罪を犯したから」と、森へ帰ることなくそのまま出ていく。
それから数年が経った今も妖精達に助けてもらいながら旅をしている。彼女たちを喜ばせるため夜は1人歌の練習をしている。

一人前の冒険者になった今もあの森へ帰ることは無い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アーサー

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
ハンカチ(布)	○□□○□□
たいまつx2	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
水袋	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□
太矢	○□□○□□
※使用済み分※	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
165 G	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 33	/合計 33