

キャラクター名
シュシュ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	己に何らかの誓いを立てている		
経験点	0		異性の家族がいない 命を救われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	2		23 + 1	4
敏捷度	3	5		22 + 2	4
筋力	6	6		17 + 2	3
生命力	5			10	1
知力	8	1		13	2
精神力	12			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	3		
アルケミスト	1		
アーティザン	5		

戦闘特技		能力値	ボーナス
魔器習熟A	AG43p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
魔器習熟S	AG43p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
威力増強/+5	
命中増強/+1	
回避増強/+1	
誤射防止	
戦場把握	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	9	8

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスロングボウ	2H	19		2d+ 9	10	10	39										
最大AC4、固有MP15<命中増強><威力増強>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	4	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 アクティブハット/2	最大AC2、固有MP10<誤防><戦握>
耳	
顔	
首	
背中 えびら	矢、24本収納
右手 巧みの魔紋	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 疾風の魔紋	

装備品	説明
左手 怪力の魔紋	

その他メモ

生まれ育った隠れ里は暴走した魔神によって消えた。一族はバラバラになり、シュシュもみんなと離れ離れとなる。食べるために盗み、生きるために騙した。独りでフラフラと過ごす中での偶然の出会い(PCとがいい)が彼女に色を与えた。いたずら好きで甘え上手な彼女は一族に再び出会うため、PTに求めるのは居心地の良さ。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

