

キャラクター名
100回 フィオレンツァ・アシュリー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別		年齢	75(15)
冒険者Lv	16	経歴	かつては貴族だった		
経験点	4500		臨死体験したことがある 自殺を試みたことがある		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	31	12	66	11
体	5	敏捷度	9	23	12	57 + 2	9
		筋力	1	7		13	2
心	8	生命力	7	12		24	4
		知力	8	18	12	46 + 2	8
		精神力	6	9		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16		
プリースト	2		
マジテック	12		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	デュアルアクション	FC27 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	HP強化	鉄壁の防陣4/反攻
キャッツアイ	特殊能力開放	
アンチボディ	人馬一体	
ガゼルフット	HP超強化	
スフィンクスノレッジ	魔法指示	
デーモンフィンガー	超高所	
ケンタウロスレッグ	縦横無尽	
リカバリィ	バランス	
ワイドウィング	パラライズミスト	
ジプロフェシー	軍師の知略	
モラル	神速	
遠隔指示	怒涛の攻陣1	
探索指令	鉄壁の防陣2/鉄鎧	
チャージ	鉄壁の防陣3/甲盾	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	27	25	18

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点						
鎧	マナコート					1														
盾	オートガード2																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																				
回避技能												シューター				合計値				
												27				14				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+3 射程10m、装填2	1H	1	4	2d+ 31	10	23											
デリンジャー+3 射程10m、装填2	1H	1	4	2d+ 31	10	23											
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 27	10	18	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	61 m	183 m

回避	防護点
2d+ 27	14

HP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	10			
魔動機術	12	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
67

装備品	説明
頭 70-ティグマギスピア(大)	オプション：ショットガン/ヒーリング/ルザー
耳 聖印	
顔 70-ティグマギスピア(大)	オプション：グレネード
首 70-ティグマギスピア(大)	
背中 マギスフィア(大)	
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ブランクベルト	
足 バレットリソナー	
その他マギスフィア(大)	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
70-ティグマギスピア(大)	

その他メモ		自動失敗 チェック
一般技能		□□□□⑤
貴族(ノーブル): 5 : 5		□□□□⑩
【超越者の特典】		□□□□⑮
・超越判定		□□□□⑳
Lv16以上の技能(冒険者技能含む)で判定を行う場合 2d6の出目が10以上の場合振り足していくことができる(9以下が出るまで継続する) 達成値が41を超えて成功すると「超越成功」と呼ばれる。		□□□□㉑
		□□□□㉒
・剣の加護/運命凌駕		□□□□㉓
一日一度だけHP/MPを完全回復させる(望まない効果も全て解除する)		□□□□㉔

