キャラクター名: 凛堂 創

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転機	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	1			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
魔眼槍	白兵	1r	5	Lv+7		《魔眼槍》で作成
100↓	白兵	6r		+17		ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ+コントロールソート+コンバットシステム+巨人の斧
100↑	白兵	11r		+21		ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ+コントロールソート+コンバットシステム+巨人の斧

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:要人への貸し	
コネ:情報屋	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ロイス:戦闘用人格(デュアルフェイス)	P	N		
父親	P 懐旧	N 疎外感		
母親	P 懐旧	N 疎外感		
東雲 勅	P 好奇心	N 敵愾心		
薙払 創	P 好奇心	N 劣等感		
着物の少女	P 好奇心	N 脅威		
フェネクス	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ﾉｲﾏﾝ	2	2	メジャー					
効果：	C値-〔Lv〕（下限値7）							
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器を装備							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	〈白兵〉判定を【精神】でできる							
コンバットシステム	1	3	メジャー/リア			対決		
効果：	〈白兵〉の判定のダイス+[Lv+1]							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力を+[Lv×3]、判定ダイス-2							
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	対象は戦闘移動をする、シナリオLv回							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	メインプロセスを行う、HP20消費、シナリオ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	相手の判定を失敗させる、シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								