

キャラクター名 白い子
プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1000				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		23 + 1	4	ファイター	9		
体	9	敏捷度	5	10		30 + 1	5	スカウト	7		
		筋力	7	3		19	3	レンジャー	5		
心	3	生命力	8	4		21	3	エンハンサー	5		
		知力	7	2		12	2	アルケミスト	1		
		精神力	8	7		18	3				

戦闘特技		値	属性
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
両手利き	223 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
全力攻撃	225 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
頑強	218 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
メディテーション	
アンチボディ	
ケンタウロスレッグ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	14	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		6
盾	スチールハート		14		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	14	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	12	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 14	12	12	20										
ブラインドスパイク 名誉20	1H#	11	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	31 m	93 m	2d+ 14	18	78						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 16	18							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
10,7,4,4,3,2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉵ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

