

キャラクター名 フィオー・ジュライ プレイヤー名  

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	神官			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	12	10	12	18	7
ボーナス	2	2	4	3	4	6	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	4	4	5	4	8	2

HP	44
MP	60
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	8	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	4	3	8	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション	

現在重量:	3
最大重量:	14
所持金:	390
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時に精神基本値+3							
ヒール	1	4		20m	単体			
効果:	3d6+[CL×3]							
キュア	1	5						
効果:								
クイックヒール	1	4	イニ				ジ-1	
効果:								
レイズ	1	10						
効果:								
ヘイスト	3	3						
効果:								
プロテクション	1	3						
効果:	気休め							
ブレスリング	1	6						
効果:								
ミュトスノウリッジ	1							
効果:								
ファーストエイド	1							
効果:	器用10の判定							
フェイス:アエマ	1							
効果:	回復+2							
モンスターロア	1							
効果:	識別+1 d							
エンラージリミット	1							
効果:								
効果:								
効果:								

人を癒すことに何よりの喜びを見出す神官。  
より具体的に言うと、癒っていく傷を見るのが何より好き。  
だから前衛、もっと傷ついて？  
傷ついたらちゃんと治してあげるから、ね？  
  
前衛？ 後衛？ 傷が見やすい位置ならどこでもいいわよ。  
え、ヒールに感謝？ いらないわよ、傷のないあなたに興味はないの。  
傷ついたら出直してきて頂戴。  
  
毒や衰弱は傷に入らないんじゃないかって？  
私はそこまで狭量じゃないわ。  
確かに昔は嫌ってたけど。ああいう異常からの回復も悪くないわね。  
でもやっぱり普通に傷を負ってちょうだい？