

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|----------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ブリスト | Lv.1: | アコライト | レベル | 11 |
| サポートクラス | フォーキャスター | Lv.1: | セージ | 性別 | - |
| 称号クラス | | | | 年齢 | - |
| 種族 | アンデッド | | | 境遇 | 紛失 |
| 出自 (効果) | 救済 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 7 | 7 | 30 | 19 | 22 | 0 |
| ボーナス | 2 | 2 | 2 | 10 | 6 | 7 | 0 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 3 | 12 | 7 | 9 | 1 |

| | |
|------|-----|
| HP | 81 |
| MP | 112 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | エレメントトーチ | 至近 | -2 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胸部 | 癒しの衣 | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 高位聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 9 | 10 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 3 | 9 | 10 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 魔術判定 | 12 | | | 12 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| 異次元バッグ | |
| 冒険者セット | |
| ハイMPポーション*20 | |
| 万能薬 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 28
 最大重量: 29
 所持金: 2095
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|-----|----------|-----|----|------|-----------|----|
| ラインカーネーション | ★ | - | Pa/Make | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 幸運基本値-3,<チューニング取得> | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| チューニング | 1 | - | Pa | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 知力基本値+4,器用基本値-1 | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | - | Pa | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 幸運基本値-3,<ナチュラルヒストリー>取得 | | | | | | | | |
| ナチュラルヒストリー | 1 | - | Pa | - | 自身 | - | - | |
| 効果: エネミー識別判定+2D | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | Ma | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]回復 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | In | - | 自身 | 自動 | 1S1 | |
| 効果: <ヒール>と同時に使用 | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | 0 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動 | 1SL1 | |
| 効果: ダメージを0に変更 | | | | | | | | |
| アドバイス | 5 | - | 判定直前 | 20, | 単体 | 自動 | 1SL[SL+1] | |
| 効果: 対象の判定+1D | | | | | | | | |
| プレディクション | 1 | - | Pa | - | 自身 | - | - | |
| 効果: アドバイスの効果を「+2D」に変更 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | Se | - | 自身 | - | - | |
| 効果: エネミー識別を行う | | | | | | | | |
| コンコードダンス | 1 | - | Pa | - | 自身 | - | - | |
| 効果: エネミー識別を「範囲:場面(選択)」「射程:視界」に変更 | | | | | | | | |
| トゥルーサイト | 1 | - | Pa | - | 自身 | - | - | |
| 効果: エネミー識別成功時【物理防御】【魔法防御】を知ることが可能 | | | | | | | | |
| クイックサーチ | 1 | 5 | Se | - | 自身 | 自動 | 1Se1 | |
| 効果: <エンサイクロペディア>とセットアップのスキルを同時に使用する | | | | | | | | |
| ブリッツセンス | 1 | 5 | ダイスロール直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 1S1 | |
| 効果: 対象のDR+1D | | | | | | | | |

レムレス:<ラインカーネーション>
 アコライト/セージ:<ヒール><プロテクション>/<アドバイス><ラーニング>
 <ラインカーネーション>:<チューニング>
 <ラーニング>:
 【やれる事】
 アドバイス(1SL6):判定ダイス+2D
 ブリッツセンス(1S1):ダイスロール+1D
 プロテクション(1防御1):ダメージ-[5D+8]
 ヒール(クイックヒール)・アフェクション:ダメージ0(1SL1)

