キャラクター名	プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-18000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		18	3
		敏捷度	12	1		18	3
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	7			15	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	5		
スカウト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	みずのはごろも			3	0
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン＆ウェイト 絡みを発生させずに命中した場合、鎖を手繰って分銅を回収し、 次の手番にまた投擲を行う事ができます。	1H投	9	1	2d+ 12	12	11	19										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	0	66

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 10	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 専用皮手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 専用皮手袋	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟