

キャラクター名 _____	プレイヤー名 _____
---------------	--------------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-18000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10	3		18	3	ファイター	7		
	敏捷度	12	1		18	3	ソーサラー	5		
体	筋力	8	2		18	3	スカウト	2		
	生命力	7			15	2				
心	知力	10			18	3				
	精神力	11			19	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	交易共通語	○	○
武器習熟A/絡み	1B31 p	魔法文明語	○	○
マルチアクション	1B39 p			
頑強	1B29 p			
命中強化	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術	名譽アイテム	点数
	名譽点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	10	10	10	鎧			3	0
グラップラー	0				盾			1	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		ファイター	合計値	14 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン&ウェイト	1H投	9	1	2d+ 12	12	11	19										
<small>痛みが発生せず生命に命中した場合、鎧を手離って防御を回復し、次の手番にまた攻撃を行う事ができます。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	所持金	預金・借金
_____	○□□○□□	1200	G
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 14	0	66	真語魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	5	2d+	9	2d+	10	34			

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中	_____		
右手 専用皮手袋	_____	左手 専用皮手袋	_____
腰	_____		
足	_____		
その他	_____		

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉛
	○□□□㉟
	○□□□㊱
	○□□□㊵