

キャラクター名
イノ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	何かの大会で優勝した事がある		
経験点	11040		かつて従者がいた 魔人の生贄にされた事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	8		27 + 1	4
敏捷度	6	8		29 + 1	5
筋力	5	9		23 + 2	4
生命力	6	4		19	3
知力	7	2		12	2
精神力	8	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
マルチアクション	1B39p		p
スローイング	1B30p		p
全力攻撃	1B36p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	15	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値		16	3		
回避技能	ファイター						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のスティールブレイド 刀加工、イグニタイト、オーダーメイド	1H	19	1	2d+ 15	10	18	30										
一朱羅	1H	15		2d+ 14	10	17	30										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でもペナルティ-2
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中 そよ吹きマント	
右手 怪力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗
戦場の心	: 最大HP+10	チェック
風林重ね	: 直前の魔法属性になる	□□□□⑤
居合の心得	: 宣言で居合状態スタート	□□□□⑩
無手の覚悟	: 宣言で無手状態スタート	□□□□⑮
トレジャーハント	: 戦利品のロールに+1	□□□□⑳
武器習熟A/ソード	: ダメージ+1、Aランク装備可能	□□□□㉑
練気手当	: 精神ボーナス×2回復	□□□□㉒
修羅の貫付け	: 先制値を大きく上回ると先制攻撃	□□□□㉓
雲身	: 近接攻撃を無効にし攻撃	□□□□㉔
刃下のリアクト	: 大ダメージで追加主動作	□□□□㉕

