

キャラクター名
アルト・メラニー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	忘れられないほどおいしいものを知っている		
経験点	2420		始まりの剣を求めている 大病を伴ったことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		22 + 2	4
体	13	敏捷度	9	2		19	3
		筋力	4	4		21	3
心	9	生命力	5	5		23	3
		知力	8			17 + 1	3
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	3		
スカウト	4		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
かぼう	224	p	
防具習熟/金属鎧	222	p	
鉄壁	220	p	
頑強	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
ビートルスキン			
キャッツアイ			
メディテーション			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	9	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 12	12	10	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
生活費x3	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔化された粘土x2	○□□○□□

魔晶石(1点)x3	○□□○□□
魔晶石(3点)x22	○□□○□□
魔晶石(4点)	○□□○□□
魔晶石(7点)	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
所持金 8490	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	11	74
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 11	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭 バンダナ(布)	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
薔薇のチョーカー	合言葉「守れ!ローズ」で1回だけ算出ダメージから-2 そのあと減る
左手 魔法の発動体	

その他メモ	自動失敗チェック
10歳までの記憶がない。育て親はハイマンで15歳のときになくなっている。育て親からは大病で1度なくなったが流れの神官に蘇生してもらい穢れを受けている。と聞いている。が実際はナイトメアとして産まれたので本当の母は死んでいる。本人は自覚がないので人間だと思っている。穢れについては若干負い目を感じているが母の愛で前を進もうとしている。冒険者になった理由は母の味を求めて、そして始まりの剣を求めている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㊳ ○□□□㊷
セッション1 大規模作戦で臨時PTを組むことになった。 PTメンバーは前衛にカイルさんジャガーさん僕アルト、後衛にはブランさん、エルミアさんとなった。 作戦完了後自分の未熟さを思い知り、戦闘スタイルの似たカイルさんと一緒に旅をお願いした。	○□□□⑤